

I AM FREE
FOLLOW FASHION, AS
OBEY THE LAW
AND REPEAT AFTER ME:
I AM FREE



Мафия

Игра для небольшой компании



Характеристики



**Для небольшой
компании**

В игру можно
играть от 6-ти
человек



Компактная

Игра требует небольшое
пространство -
не более одного
банкетного стола



Тематическая

Чаще всего оформление
игровой программы
выстроено в стиле
гангстерской
вечеринки



Сюжетно-ролевая

В основе лежит сюжет,
согласно которому
распределяются
роли между
участниками



Мобильная

Организуем
в любом месте

Что и Сколько



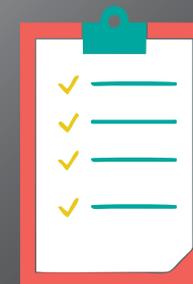
До 6 команд
(До 60 человек)



До 3 часов



До 10 раундов
(Игра на вылет)



Правила
Выдаются перед игрой



Игротехник
Для каждой команды
(Проводит игру внутри команды)



DJ и музыка
(Может быть привлечён
с вашей стороны)



Ведущий
(Может быть аниматором
одной из команд)

Общий план проведения игры



Сбор участников перед игрой



Ведущий объясняет правила игры
МАФИЯ



Участники команд играют на вылет в каждом раунде игры



Смену раундов проводит ведущий



Выбывшие участники делают ставки на тех, кто покинет игру в следующем раунде



Празднование победы выигравшей стороны в команде, которая первой закончила игру

Логистика

1

Каждая команда случайным образом делится на 2 противоборствующие стороны: МАФИЯ и ЧЕСТНЫЕ ЖИТЕЛИ.

Игра состоит из 4-10-ти раундов, их кол-во зависит от числа участников в команде, удачи и коммуникативных навыков каждого игрока.

В каждом раунде игру покидает один игрок из каждой команды.

2

Раунды ограничены временем, по истечении которого команды должны принять решения, кто из их участников выбывает из игры.

Если решение не принимается, игроки тянут жребий.

3

Игротехники следят за выполнением правил в каждой команде.

Общие правила игры, время и смену раундов контролирует ведущий игры.

Задача противоборствующих сторон - выбить из игры соперника.

Общая игра заканчивается, когда в какой-либо из команд побеждает одна из противоборствующих сторон.

Она и становится победителем игры.

4

Выбывшие игроки могут делать ставки на играющих участников каждой команды.

По окончании игры определяется тройка выбывших игроков, набравших больше кол-во очков.

5

Противоборствующие стороны

Сторона Честных жителей

Пытается навести порядок в своём городе, выявляя и уничтожая криминальных элементов – Мафию посредством переговоров друг с другом.

Некоторые Честные жители наделяются определёнными полномочиями, которые дают соответствующие вытянутые карты.

В самой популярной версии игры это:

Комиссар - может ночью проверить любого игрока на принадлежность к криминальной группировке.

Доктор - может спасти любого «убитого» ночью игрока.

Задача игроков:

Добиться своей победы.



Противоборствующие стороны

Сторона Мафии

Пытается захватить город, планомерно «убивая» Честных жителей. «Убийства» происходят исключительно ночью.

Некоторые представители Мафии наделяются определёнными полномочиями, которые дают соответствующие вытянутые карты.

В самой популярной версии игры это:

Дон Мафии - может ночью проверить любого игрока и узнать у Ведущего, является ли он Комиссаром.

Маньяк - играет сам за себя, ночью «убивает» любого игрока.

Задача игроков:

Добиться своей победы.



Начало Игры

Игроки вытягивают из колоды карт «Мафия» свою карту.

Вытянув карту, игрок автоматически попадает в одну из 2-х противоборствующих сторон.

Задача игроков:

Не проколотся в самом начале: не выдавать себя эмоциями, «не засветить» карту другим игрокам.



Ход Игры

Ночь

Игра начинается с первой ночи, затем ночь приходит на смену дню.

Ночью все участники спят, закрыв лицо маской.

Игроки с определёнными полномочиями просыпаются друг за другом в чётко регламентированном порядке!

Мафия – в первую ночь знакомится, каждую последующую «убивает» по одному участнику.

Комиссар и Дон – пытаются определить друг друга.

Доктор, Маньяк – спасает и «убивает» соответственно.

Задача игроков:

Чётко соблюдать правила и последовательность тех участников, которые «просыпаются».



Ход Игры

День - Переговоры

День приходит на смену ночи.

Днём все участники, кроме «убитых» активно участвуют в процессе.

Ведущий предоставляет слово игрокам. У каждого живого игрока есть право высказаться — он может объяснять другим игрокам свои предположения.

По окончании своего слова игрок имеет право выставить на голосование одну кандидатуру на «вылет».

Задача игроков:

Чётко соблюдать правила и последовательность высказываний участников.

Уложить свою речь в 1 минуту.



Ход Игры

День - Суд

После того, как все живые игроки высказались и выставили кандидатуры на голосование, начинается Суд. Ведущий объявляет номера всех выставленных на голосование игроков, а также номера тех игроков, которые предложили эти кандидатуры.

У каждого выставленного на голосование игрока есть оправдательная речь.

Затем, происходит голосование: каждый живой игрок имеет один голос, который он должен отдать против одного из выставленных на голосование игроков.

Выбывший игрок имеет возможность сказать последнее слово.

Задача игроков:

Чётко соблюдать правила и последовательность суда. Уложить свою оправдательную речь в 30 сек., а последнее слово в 1 минуту.



Конец Игры

Ведущий объявляет игру оконченной, если:

- убита вся Мафия и Маньяк (если он в игре)
- Мафии осталось ровно или больше Честных жителей
- остался один Маньяк (если он в игре) и один Честный житель.

Задача игроков:

Победить соперника.



THE END



Тематическая мафия

Игру Мафия можно адаптировать под множество тематических концепций.

В этом случае, игровой движок остаётся таким же, меняются игровые персонажи.

К примеру, игроки могут переместиться в античность и стать Богами Олимпа, попасть на пиратский корабль и поучаствовать в подготовке мятежа, или же остаться в современном мире самими собой и побороться с конкурентами.

Задача игроков:

Не меняется.



Дополнительные возможности



Последующая
программа
с ведущим



Шоу-программа
с артистами



Дополнительный
комплект звука



Шатры под
банкетную/фуршетную
рассадку



Кейтеринг и
Фан-кейтеринг



Дополнительные
интерактивы
и мастер-классы



Спасибо за внимание!



+7 (495) 665-2363
info@eventgamer.ru