



Казино "Бешеные деньги"

Азартная тематическая
программа

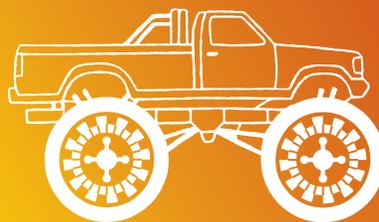


Характеристики



Банкетная

Программа отлично подходит для банкета/фуршета и не требует много дополнительного пространства



Мобильная

Организуем в любом месте



Азартная

Азарт, соперничество и любопытство, как эти деньги потратить, держат участников в тонусе всю игру



Тематическая

Вся программа от оформления до игрового движка выстроена в единой тематике казино



Удобная

Тематическое мероприятие под ключ

Что и Сколько



Командное и личное
первенство



До 6 часов



Кол-во заданий зависит
от числа участников



Общая схема
расположения
Указатели заданий



Игротехник
для каждого задания
(судит и записывает результат)



DJ и музыка
(Может быть привлечён
с вашей стороны)



Ведущий

Общий план проведения игры



Сбор участников
Задания работают
в свободном
режиме



Ведущий объясняет
правила игры
КАЗИНО



Участники проходят
задания
по собственному
желанию



... И участвуют в конкурсах ведущего "на тему" на основной сцене



Победители получают
игровые деньги



Проводится аукцион призов
Открывается лавка-призов



Логистика

1

Участники проходят задания по своему желанию.

Время на прохождение ограничивается окончанием тематического блока мероприятия.

2

В каждом задании участники соревнуются друг с другом.

Задача - обыграть своего соперника.

Также, можно участвовать в конкурсах ведущего "на тему" на основной сцене.

3

За каждую свою победу участники получают fun-деньги, которые понадобятся для получения призов.

Соревнования судят, контролируют и оценивают игротехники-крупье.

Проходить задания можно не один раз.

4

На заработанные fun-деньги можно получить реальные призы 2-мя способами:

- А. Купить в Лавке-призов.
- Б. Выиграть в Аукционе.

График работы Аукциона и Лавки-призов обсуждается заранее.

5

Можно сделать необычный финал игры - казино накрывает ПОЛИЦИЯ с постановочной дракой между крупье, охранниками и полицейскими.

Варианты развития сюжета после драки:
А. Всех выводят на улицу на салют.
Б. Полиция танцует зажигательный танец.
В. Полицейские крадут что-то/кого-то (если вечер не заканчивается).

6

Азартные игры с картами

на выбор

Блек-Джек

Одна из самых популярных карточных игр в казино по всему миру. Большая популярность игры обуславливается простыми правилами, скоростью игры и наиболее простой стратегией в подсчёте карт. Считается, что предшественником этой игры была карточная игра «vingt-et-un» («двадцать один»), которая появилась во французских игорных заведениях приблизительно в XIX веке.

Задача игроков:

Ошибочно считается, что цель заключается в том, чтобы набрать как можно больше очков, но не более 21. На самом деле — обыграть дилера (крупье). Играют от одной до восьми колод.



Азартные игры с картами

на выбор

Покер

Спортивная карточная игра, зародившаяся более 450 лет назад в Европе: Испании, Франции, Италии. Первые письменные упоминания о современном варианте покера появляются в 1829 году в мемуарах артиста Джо Кауэла. В 1834 году в покер стали играть колодой из 52 карт. Однако, как бы ни менялись правила, победитель определялся по наличию у него Покерных Комбинаций. Одно время покер являлся национальной карточной игрой Соединённых Штатов.

Задача игроков:

Выиграть ставки, собрав как можно более высокую покерную комбинацию, используя 4 (классический вариант), или 5 карт, или вынудив всех соперников прекратить участвовать в игре.



Азартные игры с картами

на выбор

Техасский холдем

Самая популярная на сегодня разновидность покера — с двумя карманными и пятью общими картами, используемыми всеми игроками при составлении комбинаций. Городок Робстаун в Техасе принято считать официальным местом появления холдема.

Задача игроков:
Обыграть соперника по упрощённым правилам кёрлинга.



Азартные игры с картами

на выбор

Баккара

Согласно самой известной версии происхождения, эту игру изобрел итальянец Феликс Фальгуере. Изначально в баккара играли в средние века, используя карты Таро. В оригинальной баккаре каждый игрок принимает решение, брать третью карту или нет. В настоящее время играется вариант игры известный как мини-баккара или пунто-банко, в которой игрок играет против заведения (дилера), и принятие решения о взятии карты строго регламентировано.

Задача игроков:
Необходимо набрать как можно больше очков, используя две или три карты.



Азартные игры с картами

на выбор

Карточный стол для других игр

Профессиональный стол для максимального удобства игры в различные карточные игры. Круговая форма стола и расположение соперников позволяет хорошо скрывать карты от случайных взглядов.

Задача игроков:
Можно играть как карточные, так и в любые азартные игры, которые не имеют своего стола.



Азартные игры с костями

на выбор

Кости

Одна из древнейших игр. Инструментом для игры являются кубики (кости) в количестве от одного до пяти в зависимости от вида игры. При правильной разметке противоположные грани костей должны в сумме составлять 7 (6 против 1, 5 против 2, 4 против 3). Суть игры состоит в выбрасывании кубиков и дальнейшем подсчёте очков, количество которых и определяет победителя. Разновидности игры предполагают разный подсчёт очков.

Задача игроков:

Игроки по очереди бросает игральные кости, после чего результат броска (сумма выпавших очков - в некоторых вариантах используются очки каждой кости по отдельности) используется для определения победителя или проигравшего.



Азартные игры с костями

на выбор

Крэпс

Самая популярная игра в две кости, первое упоминание о которой датируется - 1120 годом. Была популярной среди английских рыцарей и имела название hazard (либо asart). Название craps впервые появилось в период 17-18 века. Существует две разновидности игры — в Private Craps играют дома, а в Bank Craps (или Casino Craps) играют в казино по всему миру.

Задача игроков:

Сделать ставки на сумму очков, которые должны выпасть, затем бросить кости.



Азартные игры с колесом Фортуны

на выбор

Рулетка

Самая популярная азартная игра казино, «король игр казино». Одна из легенд говорит, что система игры была разработана математиком Б. Паскалем, который был крайне вдохновлён устройствами бесконечного движения. В 1842 году два француза — Ф. Бланк и Л. Бланк — добавили на колесо рулетки ещё один сектор — «0», так появилась Европейская рулетка. В начале 1800-х годов рулетка была завезена в США, где был добавлен ещё один сектор — «00» (иногда изображается в виде американского орла), так появилась Американская рулетка.

Задача игроков:
Угадать, в какой именно из секторов рулеточного колеса упадет шарик после остановки и сделать ставку по определённым правилам.



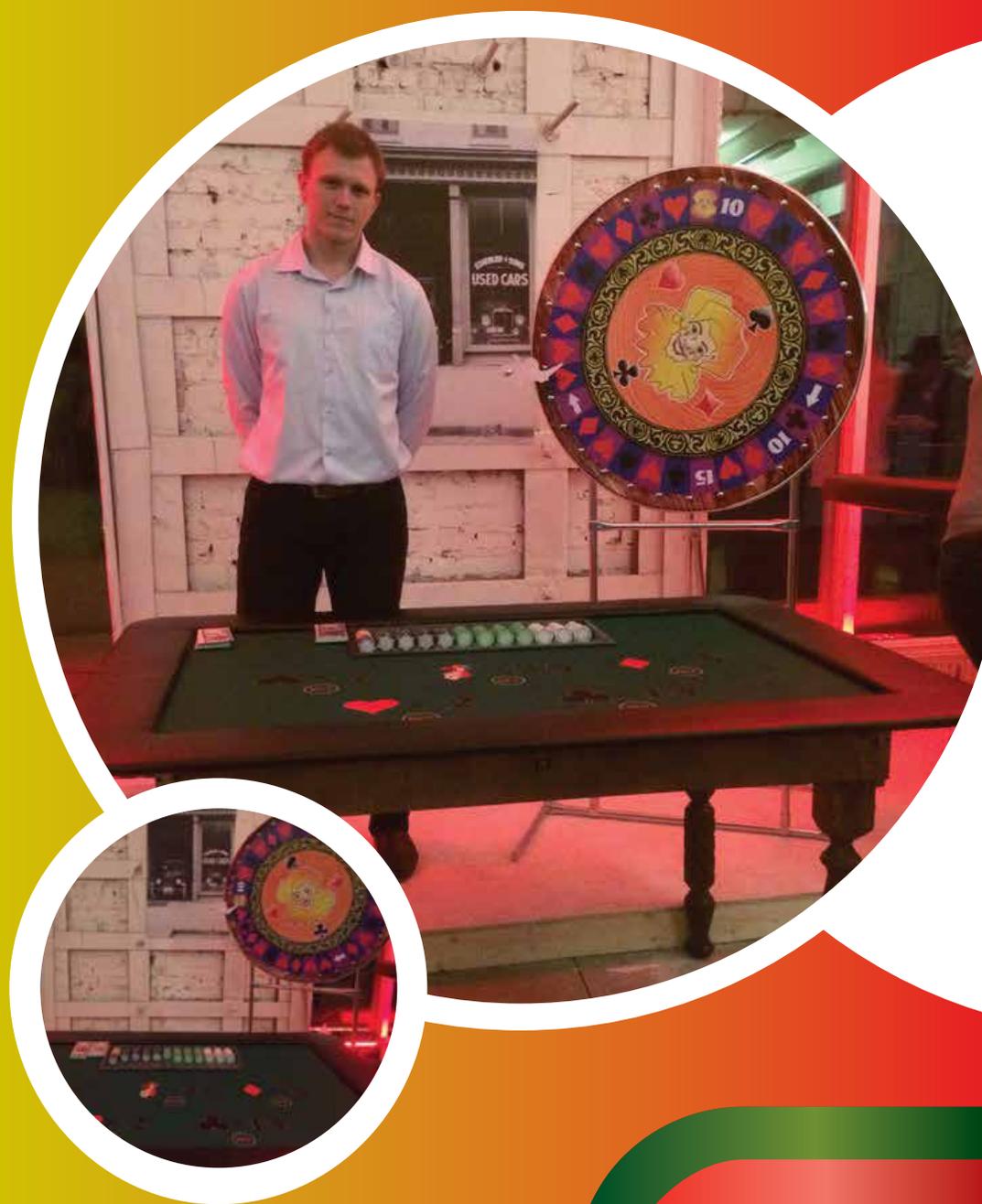
Азартные игры с костями

на выбор

Гэмбл

Гэмбл - интересный и увлекательный вариант "колеса удачи". Представляет из себя игровой барабан, на котором расположены карточные масти.

Задача игроков:
Делать ставки на определённую масть, крутить барабан и испытать свою удачу.



Тотализатор бегов

на выбор

Тараканьи бега

Первое упоминание о тараканьих забегах относится к 18 веку. Считается, что своим происхождением он обязан морякам, приплывавшим из стран Карибского бассейна. В гонках используются гигантские тараканы с острова Мадагаскар (мадагаскарский шипящий таракан) длиной от 6 до 10 см. Участников помещают в желобки у которых в один конец подается свет, в другом темно (тараканы как правило бегут от света).

Задача игроков:

Сделать ставки на победу определённого таракана и молиться, чтобы он пришёл к финишу первым.



Тотализатор безов

на выбор

Кибер-тараканьи бега

Кибер-спорт проникает во все сферы и, вот, уже мы готовы вам предложить гонки Кибер-тараканов. В отличие от забегов своих живых собратьев, они не страшные и здесь каждым тараканом надо самостоятельно управлять. Соревноваться одновременно могут до 6-ти человек.

Задача игроков:

Поставить на своего кибер-таракана и постараться выиграть.



Тотализатор бегов

на выбор

Мышиные бега

Уже несколько сотен лет мышиные бега пользуются популярностью и дарят своим поклонникам яркие впечатления от уникального процесса, который не схож с другими видами азартных игр. Мышиные бега отличаются своей непредсказуемостью — заведомо лидирующий мышонok может привести к полнейшему фиаско или же наоборот.

Задача игроков:

Сделать ставки на победу определённого мышонка и молиться, чтобы он пришёл к финишу первым.



Тотализатор бегов

на выбор

Лошадиные бега

Дерби — главный приз в скаковых и беговых испытаниях лошадей на ипподроме. Название происходит от Эпсомского Дерби, проводимого в Англии в Эпсоне и получившего своё имя от Эдварда Смита Стэнли, 12-го графа Дерби, учредившего эти скачки в 1780 году для лошадей 3-х лет на дистанцию 1,5 мили (2414 метров).

Мы располагаем уникальными записями реальных забегов на английских скачках. Они специально адаптированы для разнообразных ивентов.

Задача игроков:

Делать ставки на лошадей, увеличивая свой денежный капитал.



Тотализатор бегов

на выбор

Собачьи бега

Собачьи бега – соревнования в виде забегов собак (обычно борзых или грейхаундов), преследующих приманку в виде искусственного зайца или кролика. Победителем является собака, первая пересекающая линию финиша. Первые забеги борзых с искусственным зайцем прошли в 1776 году в Англии.

Наравне с лошадиными бегами, мы располагаем уникальными записями реальных забегов на английских скачках. Они специально адаптированы для разнообразных ивентов.

Задача игроков:

Делать ставки на лошадей, увеличивая свой денежный капитал.



Слот-машины

на выбор

Однорукий бандит

Слот-машина (однорукий бандит) — игровой автомат, дающий шанс выиграть сумму, во много раз большую, чем размер ставки. Аппарат изобретен немецким механиком и инженером по имени Чарльз Фей. Проживая в Сан-Франциско, в 1895 году он изобрел первый игровой автомат. Первая машина имела название «Колокол независимости». «Бандитом» его прозвали за то, что люди проигрывали много денег, а название «Однорукий бандит» появилось благодаря использованию рычага для запуска механизма игры.

Задача игроков:

Собрать на барабанах комбинацию из одинаковых символов и получить выигрыш.



Лото

на выбор

Кено

Разновидность лотереи, где тираж осуществляется путём случайного выпадения двадцати номеров в диапазоне от 1 до 80. Выигрыш определяется исходя из количества угаданных игроком чисел, а коэффициент выигрыша зависит от количества номеров, на которое была сделана ставка, как правило играющий может выбрать от 1 до 10 номеров.

Задача игроков:

Угадать как можно больше чисел в ставке, в которой вы заранее указали, какое количество чисел вы будете выбирать и угадывать.



Ловкость рук

на выбор

Бриллиантовая рука

Аттракцион представляет из себя металлический контур руки, на котором расположено кольцо. Кольцо нужно провести по всему контуру, не касаясь металлической поверхности. При касании раздаётся звуковой сигнал, означающий проигрыш. Если игрок провёл кольцо по всему контуру и не коснулся его – игрок выиграл.

Задача игроков:

Сделать денежную ставку на свою победу. Выиграл – забрал деньги из банка, проиграл – ставка сгорела.



Ловкость рук

на выбор

Кран-машина

Игровая кабина с рукой-манипулятором, которой управляет игрок. На управление отводится непродолжительное время, после чего рука опускается в автоматическом режиме и хватает предметы, лежащие в кабине. Один игровой подход к игровой кабине — имеет свою цену.

Задача игроков:

Управляя рукой-манипулятором, достать любой предмет, в котором скрывается денежный выигрыш.



Ловкость рук

на выбор

Денежная кабина

Принцип работы аттракциона очень простой: человек заходит в денежную кабину, включается вентилятор, и деньги начинают крутиться в потоке воздуха.

Задача игроков:

Нужно поймать определенное количество купюр за отведенное время.



Выдача призов

на выбор

Аукцион

Участники аукциона назначают свою цену, разыгрываемым лотам.

Каждый лот – ценный приз.

Аукцион проходит на выигранные ранее в аттракционах и тотализаторе СКАЧКИ fun-деньги.

Активно участвовал во всех предложенных играх и аттракционах – собрал больше денег – больше шансов выиграть приз.

Участники могут объединяться ради увеличения своей денежной массы.

Задача игроков:

Активно участвовать в аукционе, чтобы получить заслуженные призы.



Выдача призов

на выбор

Магазин

В игровом магазине каждый приз имеет свою цену в fun-деньгах. Участники, просто подходят и покупают понравившийся приз на заработанные в предложенных играх и аттракционах деньги.

Задача игроков:

Покупать понравившиеся призы в свободном режиме.



Дополнительные возможности



**Шоу-программа
с артистами**



**Дополнительный
комплект звука**



**Установка надувной
или стационарной
сцены**



**Шатры под
банкетную/фуршетную
рассадку**



**Кейтеринг и
Фан-кейтеринг**



**Азартные
интерактивы
и мастер-классы**



Спасибо за внимание!



+7 (495) 665-2363
info@eventgamer.ru