

Дуэль

Аркадная игра



# Характеристики



## Компактная

Каждое задание требует  
для игры небольшое  
пространство



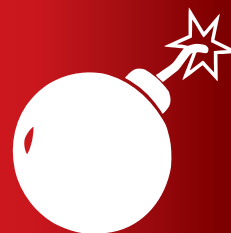
## Игровая дуэль

Состязание на одном  
игровом поле, каждый  
ход участника влияет  
на следующий  
ход соперника



## Интересная

Соревновательный момент,  
большая проходимость и  
высокая динамика  
держат участников  
в тонусе всю игру



## Аркадная игра

Жанр игр,  
характеризующийся  
коротким по времени,  
но интенсивным  
игровым процессом



## Универсальная

Подойдёт под любой  
формат мероприятия

# Что и Сколько



До 24 команд  
(до 150 человек)



До 3 часов



Кол-во заданий зависит  
от числа участников



Общая схема  
расположения  
Указатели заданий



Игротехник  
для каждого задания  
(судит и записывает результат)



DJ и музыка  
(Может быть привлечён  
с вашей стороны)



Ведущий

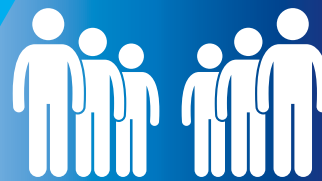
# Общий план проведения игры



Встреча  
Регистрация  
Приветствие



Веселая  
необременительная  
разминка



Деление  
на команды



Внутрикомандная  
работа :  
название, девиз,  
выбор капитана



Команды проходят  
по этапам согласно  
маршрутным листам



На каждом этапе  
команды бьются  
парами - 1 на 1



Победители получают  
бонусы, позволяющие  
участвовать в  
розыгрыше  
призов



Подведение итогов  
При необходимости-  
финальная битва



Празднование победы  
вместе с коллективом

1

Команда проходит этапы по маршрутному листу.

В нём указано, куда идти и что делать.

2

Этапы ограничены временем (8-12 мин. - в зависимости от кол-ва заданий и скорости прохождения игры).

Этапы разделяет громкий звуковой сигнал. После сигнала команды перемещаются на другие этапы согласно своему маршрутному листу. Время перехода входит в следующий этап.

3

На каждом этапе соревнуются 2 команды.

Они выбирают игроков, которые играют против представителей команды-соперника.

После окончания игры, выбираются следующие игроки и т.д. до завершения этапа.

Соревнования на этапах судят, контролируют и оценивают игротехники.

4

Команда-победитель каждой игры получает 1 балл.

После прохождения всех этапов подсчитываются баллы и определяется победитель всей игры.

5

Можно сделать более сложный и непредсказуемый финал игры.

За каждую свою победу команда получает бонус, позволяющий участвовать в розыгрыше призов.

Это могут быть: лотерейные билеты, бочонки Русского Лото, фишки для ставки на колесе Фортуны и т.д.

6

# Пример заданий

## Задание 1

### ***Mortal Kombat (X-Box)***

Самая популярная компьютерная игра в жанре файтинга, где соперники дерутся 1 на 1.

Имеет самую долгую и богатую историю своего развития и самые проработанные сюжетные линии своих персонажей.

Взяв в руки джойстики, вы попадаете на поле боя фантазийного мира МК.

Выбирайте героя по душе и в бой! Жмите на все кнопки: атакуйте, защищайтесь, используйте магию своего героя и уникальные комбо-серии, а также уникальные добивания — Fatality.

Покажите кто в офисе настоящий супергерой!

Задача игроков:

Победить своего соперника в смертельной битве — на арене Mortal Kombat!



# Пример заданий

## Задание 2

### *Кнопочный бой - Армейский*

Перед участниками настольное поле боя с одинаковым количеством кнопок на каждой стороне. Загораются они симметрично и быстро и так же быстро гаснут. Кто быстрее из соперников нажимает на горящую кнопку на своей стороне, тот выигрывает ход, что отражается на световом индикаторе в центре стола — он смещается в сторону противника. Игра заканчивается, когда шкала достигает края.

Задача игроков:

Быстро нажимать горящие кнопки на своей стороне, опережая соперника.

Если на поле боя сошлись равные по силам противники, рекомендуем ввести ограничение по времени.



# Пример заданий

## Задание 3

### Аэрохоккей

Азарт, эмоции и веселье при игре в аэрохоккей гарантированы, игра соберет множество желающих посоревноваться в ловкости и меткости. В своем описании игра не носит разрушительный характер, но его легко можно добавить, к примеру, ворота — это два орудия, а шайба — снаряд, которым надо попасть в орудие соперника.

Задача игроков:

С помощью биты отправить шайбу в ворота соперника. Игра ведётся до 9 очков в одни ворота.



# Пример заданий

## Задание 4

### Битва роботов

Эта дуэль посвящается всем любителям роботов...  
Взяв в руки два джойстика, вы получаете контроль над «роботом-аватаром»: с вашей помощью модель перемещается по рингу и наносит удары. После трёх попаданий в голову ваш противник выключается, и здесь пора передавать бразды правления следующим игрокам, заново включать боксёра и в бой!

Задача игроков:  
Вырубить «робо-автара» соперника тремя точными ударами в голову!



# Пример заданий

## Задание 5

### Бум-Богатырь

Дуэль богатырей-надувателей: кто первым лопнет шарик!

Участники качают насосы, с помощью которых и надуваются воздушные шарик. Как только шарик перестаёт помещаться в «руках» у нашего богатыря (ростовая фигура из пластика, ну а «руки» — специальные фигурные рамки) — он лопается. Кто первый достиг результата — побеждает.

Задача игроков:

Лопнуть находящийся в руках богатыря шарик (накачав его насосом) быстрее соперника.



# Пример заданий

## Задание 6

### Да придет с тобой сила

Добро пожаловать на космическую арену — испытать себя в настоящей битве джедаев! Это ничего, что в руках у вас джойстик: на плазменном экране он трансформируется в самый настоящий джедайский меч! Прелесть нашего аттракциона, реализуемого с помощью игровой консоли, в том, что это именно интерактивный бой — два джедая сражаются друг с другом.

Задача игроков:

Выиграть поединок на световых мечах.

Да придет с тобой сила!



# Пример заданий

## Задание 7

### Дженга

Дженга — относительно молодая игра, придуманная в середине 20-го века, но уже давно ставшая мега популярной во всём мире. Суть аттракциона состоит в том, что, необходимо выстроить башню в высоту и, при этом, не обвалить ее на своём ходе.

Материалом служат деревянные блоки из нижних ярусов.

Задача игроков:

Сделать всё возможное, чтобы башню на своём ходе обвалил соперник.



# Пример заданий

## Задание 8

### Дикий Запад

Классический аттракцион настоящего ковбоя — дуэль на пистолетах (1 на 1).

Участникам крепятся специальные жетоны шерифов. На электронном табло высвечивается индикатор обратного отчёта, как только он достигнет цифры «0» — ВЫСТРЕЛ. Самый быстрый и меткий выигрывает.

Задача игроков:

Быстрее соперника выхватить пистолет из кобуры и выстрелить, попав при этом в значок шерифа или оружие.



# Пример заданий

## Задание 9

### Кинект - Бокс

Для тех, кто первый раз столкнулся с этим умным словом: Kinect — бесконтактный сенсорный игровой контроллер, который осуществляет полное 3-х мерное распознавание движений тела, мимики лица и голоса. Это позволяет играть всем телом без клавиатур, мышек и джойстиков, что придаёт игре 100% реальность!

Поэтому бокс с Кинект — это настоящая спортивная дуэль пусть и с виртуальным соперником.

Задача игроков:

Нокаутировать виртуального соперника на ринге.



# Пример заданий

## Задание 10

### Космический батл

Космический батл — это набирающая популярность разновидность «кнопочного боя», которую называют по-разному, но принцип которого: быстрее соперника нажимать на загорающиеся лампы-кнопки. Будьте проворны, подвижны, удачливы — и вам, в буквальном смысле, светит победа.

Задача игроков:

Быстро нажимать горящие кнопки на своей стороне, опережая соперника.

Если на поле боя сошлись равные по силам противники, рекомендуем ввести ограничение по времени.



# Пример заданий

## Задание 11

### Повелитель мыслей

Дуэль, в которой вашей задачей является перемещение шарика в «ворота» соперника. Но на этот раз управление шариком будет осуществляться...силой ваших мыслей! И это не шутка, при помощи специального приспособления на голове шарик будет слушаться любых команд и успешно идти к финишу трассы под вашим руководством!

Задача игроков:

Думать! Сосредоточиться на финише своего шарика и посылать ему мысленные сигналы!  
И делать это лучше соперника!



# Пример заданий

## Задание 12

### Танковый бой

World of Tanks уже в реале и спешит к вам на праздник! Колоритные боевые радиоуправляемые машины, инфракрасные пушки, сложные и реалистичные поля боя и невероятно захватывающие сражения! На любом мероприятии и площадке мы создадим уникальную территорию для сражений, которая непременно захватит внимание всех гостей!

Задача игроков:  
Курская дуга в реальности!  
Необходимо подбить все танки соперника.



# Пример заданий

## Задание 13

### Тейбл эластик

Захватывающая игра на ловкость и скорость реакции. Цель игры - с помощью эластичной резинки фишки со своего поля переправить через отверстие посередине игрового поля на сторону соперника.

Задача игроков:

Побеждает игрок, на чьей стороне нет фишек, т.е. все фишки находятся на стороне соперника.



# Пример заданий

## Задание 14

### Шаробум

Каркас с отверстиями, внутри каркаса — воздушный шарик. В отверстия каркаса вставлены шесты с засечками, свободно проходящие внутрь каркаса на какое необходимо количество засечек, и не проходящие обратно. Играющие по очереди бросают кубик (на нём значения от 1-го до 3-х) и продвигают шесты внутрь каркаса на выпавшее количество засечек. За один ход продвигать можно любое количество шестов — главное, чтобы соблюдалось количество засечек, на которые продвигаются шесты.

Тот участник, на чьём-то ходе случится большой «бум» (шарик лопнет), считается проигравшим.

Задача игроков:

Выстроить свою стратегию так, чтобы шарик лопнул на ходе соперника.



# Финальное задание

## На усмотрение заказчика

Каждую свою победу победители могут обменять на бонусы, позволяющие участвовать в розыгрыше призов. Это могут быть: лотерейные билеты, бочонки Русского Лото, fun-деньги, фишки для ставки на колесе Фортуны и т.д.

Или, просто, принести бал в личную копилку или копилку своей команды.

Задача игроков:

Постараться выиграть столько раз сколько будет необходимо для своей или общекомандной победы.



## Дополнительные возможности



Последующая  
программа  
с ведущим



Шоу-программа  
с артистами



Дополнительный  
комплект звука



Установка надувной  
или стационарной  
сцены



Кейтеринг и  
Фан-кейтеринг



Дополнительные  
интерактивы  
и мастер-классы



***Спасибо за внимание!***



**+7 (495) 665-2363**  
**info@eventgamer.ru**